

OGGETTO SOCIALE DATAROCKER S.R.L.

LA SOCIETA' HA PER OGGETTO PREVALENTE LO SVILUPPO, LA PRODUZIONE E LA COMMERCIALIZZAZIONE DI PRODOTTI O SERVIZI INNOVATIVI AD ALTO VALORE TECNOLOGICO NEI SEGUENTI CAMPI:

- PROGETTAZIONE, PRODUZIONE, VENDITA E SVILUPPO DI SOFTWARE E ARCHITETTURE DATI AD ALTO VALORE INNOVATIVO E TECNOLOGICO, INCLUSO LO SVILUPPO DI APPLICAZIONI PERSONALIZZATE, SISTEMI INTEGRATI, PIATTAFORME SOFTWARE, SAAS (SOFTWARE AS A SERVICE), SERVIZI CLOUD E SOLUZIONI BASATE SU INTELLIGENZA ARTIFICIALE E PROMPT ENGINEERING.

SECONDARIAMENTE, LA SOCIETA' OPERERA' NEI SEGUENTI AMBITI:

- SVILUPPO DI SOLUZIONI INNOVATIVE VOLTE A PROMUOVERE LA SOSTENIBILITA' AMBIENTALE E L'INCLUSIVITA' MEDIANTE L'IMPIEGO DI TECNOLOGIE E STRUMENTI DIGITALI, AI FINI DI OTTIMIZZARE L'UTILIZZO DELLE RISORSE, RIDURRE L'IMPATTO SULL'ECOSISTEMA E FORNIRE STRUMENTI INNOVATIVI PER FAVORIRE UNA CULTURA ECO-SOSTENIBILE;

- PRESTAZIONI DI CONSULENZA NEL SETTORE INFORMATICO E DELL'ANALISI DEI DATI CON ANNESSI SERVIZI DI CONSULENZA SPECIALIZZATA NELL'AMBITO DELLA VISUALIZZAZIONE DEI DATI, DEI BIG DATA, L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE, IL MACHINE LEARNING, INTERNET OF THINGS (IOT) E LA CONSULENZA SU STRATEGIE IT;

- LA PRODUZIONE, COMMERCIALIZZAZIONE E SVOLGIMENTO DI PERCORSI FORMATIVI ATTRAVERSO WORKSHOP, SEMINARI E CORSI FRUIBILI MEDIANTE LEZIONI FRONTALI, SIA ONLINE CHE IN PRESENZA, SINCRONE E VIDEO LEZIONI ASINCRONE, INCLUSA LA PROGETTAZIONE DI STRATEGIE DIDATTICHE ORIGINALI, LA PRODUZIONE DI MATERIALI DIDATTICI INNOVATIVI E SISTEMI DI EDUCATION TECHNOLOGY E GAMIFICATION;

- PRESTAZIONI DI CONSULENZA NELLA PROGETTAZIONE E NELLO SVILUPPO DI SITI WEB E DI APPLICATIVI PER IL COMMERCIO DIGITALE/ELETTRONICO E DI QUANTO AD ESSI AUSILIARIO E CONNESSO IVI COMPRESO L'ACQUISTO, LA VENDITA, L'IMPORTAZIONE E L'ESPORTAZIONE DELLA MERCE TRATTATA; NELLA GESTIONE DELLE CAMPAGNE PROMOZIONALI MEDIANTE USO DI STRUMENTI DIGITALI, FISICI, DI ATTIVITA' DI MARKETING ONLINE E OFFLINE, NONCHE' L'ORGANIZZAZIONE DI EVENTI;

- VENDITA AL DETTAGLIO E ALL'INGROSSO DI HARDWARE E SOFTWARE, INCLUSA LA FORNITURA DI ASSISTENZA POST-VENDITA, SUPPORTO E MANUTENZIONE;

- PRODUZIONE, VENDITA E COMMERCIALIZZAZIONE DI PRODOTTI DIGITALI.
LA SOCIETA', AL FINE DEL CONSEGUIMENTO DELL'OGGETTO SOCIALE:

- POTRA' PARTECIPARE A GARE O ASTE INDETTE DA ENTI PUBBLICI O PRIVATI SIA IN FORMA INDIVIDUALE CHE IN RAGGRUPPAMENTI DI IMPRESE, ASSOCIAZIONI DI SCOPO O RETI DI IMPRESE, NONCHE' CANDIDARSI A BANDI DI FINANZIAMENTO PUBBLICI

REGIONALI, NAZIONALI ED EUROPEI PER ATTUAZIONE DI INVESTIMENTI, REALIZZAZIONE DI PROGETTI FORMATIVI O DI PROGRAMMI DI RICERCA E SVILUPPO;

-AVVALERSI DI TUTTI GLI INCENTIVI E AGEVOLAZIONI, DI QUALSIASI NATURA, PREVISTI DALLE NORMATIVE VIGENTI E FUTURE, SIA DALLO STATO ITALIANO CHE DALLA UNIONE EUROPEA, DALLE REGIONI E DAGLI ENTI TERRITORIALI IN GENERE PER IL CONSEGUIMENTO DELL'OGGETTO SOCIALE;

- COMPIERE TUTTE LE OPERAZIONI COMMERCIALI, INDUSTRIALI, MOBILIARI, IMMOBILIARI CHE SARANNO RITENUTE DALL'ORGANO AMMINISTRATIVO NECESSARIE OD UTILI, IVI COMPRESO IL RILASCIO DI FIDEIUSSIONI E DI ALTRE GARANZIE PERSONALI E REALI SIA A FAVORE SIA PER CONTO DI TERZI, ANCHE A TITOLO GRATUITO;

- COMPIERE OPERAZIONI FINANZIARIE UNICAMENTE AL FINE DI REALIZZARE L'OGGETTO PRINCIPALE, CON ESCLUSIONE TASSATIVA DELLE SEGUENTI ATTIVITA': ATTIVITA' PROFESSIONALE RISERVATA; SOLLECITAZIONE DEL PUBBLICO RISPARMIO AI SENSI DELL'ART.18 DELLA LEGGE N.216 DEL 1974 E SUCCESSIVE MODIFICAZIONI; ESERCIZIO NEI CONFRONTI DEL PUBBLICO DELL'ATTIVITA' DI CUI ALL'ART.4 COMMA SECONDO DELLA LEGGE N.197 DEL 5 LUGLIO 1991;

- EROGAZIONE DEL CREDITO AL CONSUMO, NEPPURE NELL'AMBITO DEI PROPRI SOCI, ANCHE SECONDO QUANTO DISPOSTO DAL MINISTRO DEL TESORO CON DECRETO 27.9.1991 PUBBLICATO SULLA G.U. N.227 DEL 1991.